

Schüleruniversität Informatik-Tage 10.08.26 – 14.08.26



Montag, 10.08.26

Beginn 10:00, Treffpunkt Foyer Humboldt-Bau (Bernhard-von-Cotta-Str. 2)

- **Begrüßung zur Schüleruni & Campustour**
- **Autonome Roboter**
- **Programmier-Crashkurs**

Entdecke am ersten Tag unsere Uni. Einsteiger lernen Grundlagen zur Programmierung mit Python, während die Erfahrenen sich an Knobelaufgaben ausprobieren können.

Dienstag, 11.08.26

- **Projektarbeit: Mikrocontroller**
- **Grillabend**

Schnuppere in die Grundlagen zur Entwicklung eingebetteter Systeme auf Basis von Mikrocontrollern, welche eine essenzielle Grundlage für den Aufbau unserer robotischen Plattformen für Land und Wasser sind.

Mittwoch, 12.08.26

- **Workshops 3D Digitalisierung**
- **VR-Brillen und CAVE**

Erstelle eigene digitale 3D-Modelle realer Fossilien. Lerne verschiedene Geräte sowie Displaytechnologien der Virtuellen Realität kennen und tauche tief in virtuelle 3D-Welten ein.

Donnerstag, 13.08.26

- **Einführung und Workshop Künstliche Intelligenz**

Wie funktioniert eine KI? Erhalte eine Einführung in die Hintergründe neuronaler Netze, welche die Grundlage für viele moderne KI-Systeme sind. Vertiefe dein Wissen am Nachmittag in einem praktischen Workshop.

Freitag, 14.08.26

Ende gegen 14:30

- **Workshop Prototyping**
- **Auswertung und Abschluss**

Lerne in einem Workshop verschiedenes zum Thema Prototyping. Zum Abschluss der Woche werden wir uns die Ergebnisse verschiedener Workshops ansehen und beim Mittagessen könnt ihr noch einmal mit den Wissenschaftlern ins Gespräch kommen.

Ansprechpartner: Johannes Vater, johannes.vater@informatik.tu-freiberg.de

Studiengänge:

- ✓ **Angewandte Informatik**
- ✓ **Robotik**
- ✓ **Angewandte Mathematik**