



An der Fakultät für Mathematik und Informatik, Institut für Informatik, Professur für Virtuelle Realität und Multimedia (Prof. Dr. Bernhard Jung), ist zum 01.04.2019 oder früher die Stelle eines



Wissenschaftlichen Mitarbeiters (m/w/d) – Ausschreibungskennziffer 04/2019

zu besetzen.

Vergütung: Entgeltgruppe 13 TV-L
Stellenumfang: 1 VZÄ
Befristung: 3 Jahre (eine Verlängerung ist möglich)

Der Arbeitsplatz kann auch als Teilzeitarbeitsplatz besetzt werden.

Wir bieten die Mitarbeit im Grundbereich der Arbeitsgruppe und die Bearbeitung interessanter Forschungsthemen zur Virtuellen Realität, Robotik und Künstlichen Intelligenz.

Das sind Ihre Aufgaben:

Sie forschen und promovieren zu einem spannenden, an Ihre Interessen angepassten Thema der Informatik mit Bezug zu den Forschungsschwerpunkten der Arbeitsgruppe, wie etwa Virtuelle Realität, Augmentierte Realität, Autonome Roboter, Künstliche Intelligenz / Maschinelles Lernen, wissenschaftliche Visualisierung. Sie haben Zugriff auf die Forschungsinfrastruktur des Instituts für Informatik, wie dem Labor für Virtuelle Realität mit einer hochauflösenden CAVE, diversen mobilen und Industrie-Robotern sowie Zugang zu wissenschaftlichen Großrechnern. Dazu kommen Aufgaben in der Lehre, wie Durchführung von Übungen, bei Wunsch auch Abhaltung von Seminaren zu Ihrem engeren Forschungsthema.

Das können Sie von uns erwarten:

- arbeiten an einer familienfreundlichen Universität mit flexiblen Arbeitszeiten;
- Vergütung nach den Bestimmungen des Tarifvertrages für den öffentlichen Dienst der Länder entsprechend den persönlichen Voraussetzungen;
- attraktive Nebenleistungen, z. B. Vermögenswirksame Leistungen (VL), Betriebliche Altersvorsorge (VBL), Gesundheitsmanagement;
- Einarbeitung durch langjährige Mitarbeiter;
- Weiterbildungsmöglichkeiten

Wir erwarten von Ihnen:

Universitätsabschluss (Master oder Diplom) in Informatik oder einem angrenzenden Gebiet. Der/die Kandidat/in soll ausgezeichnete theoretische und praktische Kenntnisse in einem der Bereiche Virtuelle Realität, interaktive Computergraphik, Mensch-Maschine-Interaktion oder Robotik besitzen. Sehr gute Programmierkenntnisse in verschiedenen Programmiersprachen sind unerlässlich. Wissenschaftliche Neugier, Teamfähigkeit und Bereitschaft zur Promotion werden vorausgesetzt.

Für weitere Informationen steht Ihnen Herr Univ.-Prof. Dr. Jung (Tel.: 03731 / 393837, E-Mail: jung@informatik.tu-freiberg.de, Internet: <http://vr.tu-freiberg.de>) zur Verfügung.

Schwerbehinderte oder ihnen gleichgestellte Bewerberinnen und Bewerber werden bei gleicher Eignung, Leistung und Befähigung bevorzugt berücksichtigt. Zur angemessenen Berücksichtigung bitten wir einen Nachweis über die Schwerbehinderung/Gleichstellung den Bewerbungsunterlagen beizufügen. Die TU Bergakademie Freiberg strebt eine Erhöhung des Anteils von Frauen in Lehre und Forschung an und ist daher insbesondere an Bewerbungen qualifizierter Frauen interessiert.

Ihre Bewerbung richten Sie bitte mit den üblichen Unterlagen sowie unter **Angabe der Ausschreibungskennziffer (04/2019)** bis zum **25.01.2019** richten an:

**TU Bergakademie Freiberg
Dezernat für Personalangelegenheiten
09596 Freiberg**

Ihre Bewerbungsunterlagen werden nicht zurückgesandt, bitte reichen Sie nur Kopien ein. Vorstellungskosten werden nicht übernommen. Die TU Bergakademie Freiberg sucht darüber hinaus wiss. Personal unterschiedlicher Fachrichtungen. Informationen unter: <http://tu-freiberg.de/wirtschaft/karriere/stellenausschreibungen>