

Wissenschaftliche Mitarbeiterin/ Wissenschaftlicher Mitarbeiter (m/w/d)

Ausschreibungskennziffer 130/2026

Institut für Informatik - Professur für Virtuelle Realität und Multimedia

Umfang: 1,0 VZÄ (40 Stunden/Woche, Teilzeit möglich)
Befristung: 24 Monate (Verlängerung wird angestrebt)

Vergütung: E13 TV-L
Beginn: 01. November 2026

Die Professur für Virtuelle Realität und Multimedia am Institut für Informatik bearbeitet in Forschung und Lehre Fragestellungen zu VR/AR/XR, Künstlicher Intelligenz und Robotik. In einer neuen interdisziplinären Nachwuchsforschergruppe *HERA - Human-centered Extreme-condition Robotic Assistance: KI-basierte Assistenzsysteme für die Arbeitswelt der Zukunft* ist zum 01.11.2026 eine Stelle als Wissenschaftliche Mitarbeiterin/ Wissenschaftlicher Mitarbeiter (m/w/d) befristet zu besetzen.

Thematischer Schwerpunkt ist die Verbesserung der Mensch-Roboter-Interaktion mittels „KI-Brillen“ (um Umgebungssensorik und KI ergänzte AR-Brillen) zur kognitiven Assistenz von Arbeitern in gemischten Mensch-Roboter-Einsatzumgebungen. Die Projektstelle ist vorbehaltlich der Bewilligung zunächst auf 24 Monate befristet. Im Anschluss wird eine Fortführung der Forschungsarbeiten in Folgeprojekten angestrebt, sodass die Möglichkeit einer wissenschaftlichen Weiterqualifikation im Rahmen des Projektes gegeben ist.

Ihr Aufgabengebiet:

- Entwicklung innovativer Methoden zur Verbesserung der Mensch-Roboter-Interaktion durch AR und KI-Techniken, z.B. für situations- und aufgabenbezogene Informationseinblendungen und sprachlich-gestische Kommunikation mit Robotern
- Interdisziplinäre Zusammenarbeit innerhalb der Nachwuchsforschergruppe und Integration der von Ihnen entwickelten Verfahren in ein gemeinsames Demonstratorsystem zur KI-basierten Assistenz in Mensch-Roboter-Arbeitsumgebungen
- Veröffentlichung von Forschungsergebnissen auf/in wissenschaftlichen Konferenzen bzw. Fachzeitschriften sowie Teilnahme an wissenschaftlichen Konferenzen

Das erwarten wir von Ihnen:

- Master- oder Diplomabschluss in Informatik oder vergleichbaren Studiengängen
- Kenntnisse in VR/AR/XR und der Programmierung immersiver Systeme
- Interesse an der Mensch-Computer- bzw. Mensch-Roboter-Interaktion
- Bereitschaft zur interdisziplinären Zusammenarbeit mit Verbundprofessuren

Das können Sie von uns erwarten:

- Förderung der wissenschaftlichen Entwicklung und Weiterbildung
- Vergütung nach den Bestimmungen des Tarifvertrages für den öffentlichen Dienst der Länder entsprechend den persönlichen Voraussetzungen
- attraktive Nebenleistungen (z. B. Vermögenswirksame Leistungen (VL), Betriebliche Altersvorsorge (VBL), Gesundheitsmanagement, Weiterbildungsmöglichkeiten, vergünstigtes Job-Ticket)

In Freiberg wohnen Sie in einer dynamischen Kleinstadt mit Geschichte und historischem Stadtkern, nicht weit von Dresden und Chemnitz, mit niedrigen Wohnkosten im Vergleich zu vielen anderen Universitätsstädten.

Ihre Bewerbung

Bitte senden Sie Ihre Bewerbung mit den üblichen Unterlagen unter Angabe der Kennziffer (**130/2026**)

bis zum 31.08.2026 bevorzugt per E-Mail an:

bewerbungen@tu-freiberg.de

oder an:

**TU Bergakademie Freiberg
Dezernat Personalangelegenheiten
09596 Freiberg**



Für weitere Informationen steht Ihnen Herr Prof. Dr. Bernhard Jung zur Verfügung:

jung@informatik.tu-freiberg.de

<https://tu-freiberg.de/vr>

Bewerber (m/w/d) müssen die Einstellungs Voraussetzungen für den Abschluss von Arbeitsverträgen für eine bestimmte Zeit gemäß WissZeitVG erfüllen. Schwerbehinderte o. Gleichgestellte (m/w/d) werden bei gleicher Eignung, Leistung und Befähigung bevorzugt berücksichtigt. Bitte fügen Sie einen Nachweis bei. Die TU Bergakademie Freiberg fördert gezielt den Anteil von Frauen und lädt qualifizierte Frauen ausdrücklich zur Bewerbung ein.