

Informatik

Bezeichnung der Vorlesung (V/Ü/S/P)

Veranstaltungsart: Name des Lehrenden

Name des zugehörigen Moduls	Sem. Stg.	P/W/F	
-----------------------------	-----------	-------	--

3D-Computergraphik (2/2/0/0)

Vorlesung: Jung

Seminar: Richter, Vater

3D-Computergraphik			
--------------------	--	--	--

Colloquium Computer Science (0/0/2/0)

Seminar: Groppe, Jung, Pfleging, Zug <mittwochs 14:30 Uhr>

--	--	--	--

Immersive Künstliche Intelligenz (0/0/4/0)

Seminar: Jung, Vater

Immersive Künstliche Intelligenz			
----------------------------------	--	--	--

Intelligente Systeme (3/0/1/0)

Vorlesung: Groppe

Seminar: NN

Intelligente Systeme			
----------------------	--	--	--

Interaktive ubiquitäre Systeme und intelligente Nutzungsschnittstellen (2/0/0/2)

Vorlesung: Deshmukh (LA)

Praktikum: Deshmukh

Interaktive ubiquitäre Systeme und intelligente Nutzungsschnittstellen			
--	--	--	--

Introduction to Machine Learning and Big Data (2/2/0/0)

Vorlesung: Groppe

Seminar: NN

Introduction to Machine Learning and Big Data			
---	--	--	--

Mensch-Maschine-Kommunikation (2/2/0/0)

Vorlesung: Jung

Seminar: Richter

Mensch-Maschine-Kommunikation			
-------------------------------	--	--	--

Multimedia (3/1/0/0)

Vorlesung: Heil (TU Chemnitz) (LA)

Übung: NN

Multimedia			
------------	--	--	--

Quantum Computing (2/1/0/2)

Vorlesung: Groppe

Übung: NN

Praktikum: NN

Quantum Computing			
-------------------	--	--	--

Rechnerstrukturen und Betriebssysteme (3/1/0/0)Vorlesung: Benndorf (TU Chemnitz) **(LA)**

Übung Gr.1: Heisel

Übung Gr.2: Heisel

Rechnerstrukturen und Betriebssysteme			
Technische Informatik			

Robotik Projekt (0/0/0/4)

Praktikum: Zug, Kohl

Robotik Projekt			
-----------------	--	--	--

Seminar Artificial Intelligence and Quantum Computing (0/0/2/0)

Seminar: Groppe

Seminar für Bachelor Angewandte Informatik			
Seminar für Master Angewandte Informatik			

Seminar Robotik (0/0/2/0)

Seminar: Jung

Seminar für Bachelor Angewandte Informatik			
Seminar für Master Angewandte Informatik			
Seminar Robotik			

Softwareentwicklung für eingebettete Systeme (2/1/0/1)

Vorlesung: Zug <im RoboLab>

Übung: Zug <im RoboLab>

Praktikum: Zug <im RoboLab>

Softwareentwicklung für eingebettete Systeme			
Digitale Systeme			

Softwareentwicklung und objektorientierter Entwurf (4/3/0/0)+(4/3/0/0)+(2/1/0/0))

Vorlesung: Zug

Vorlesung: Heinrich (Fak.4) <für ersten 8 Wochen im 3. Modul>

Übung Gr.1: Göhler <ab 5. Woche, im PC-Pool>

Übung Gr.2: Göhler <ab 5. Woche, im PC-Pool>

Übung Gr.3: NN <ab 5. Woche, im PC-Pool>

Übung Gr.3: Heinrich (Fak.4) <ab 5. Woche, 1 SWS>

Übung Gr.4: Göhler <ab 5. Woche, 1 SWS>

Softwareentwicklung und objektorientierter Entwurf			
Softwareentwicklung			
Einführung in die Softwareentwicklung und algorithmische Lösung technischer Probleme			