

IT-Mitarbeiterin/IT-Mitarbeiter im Handlungsfeld Infrastruktur und Digitale Innovation (m/w/d)

Ausschreibungskennziffer 41/2026

Universitätsbibliothek Hochschulinterne Ausschreibung

Umfang: 1,0 VZÄ (40 Stunden/Woche, Teilzeit möglich)
Vergütung: max. E 12 TV-L (je nach pers. Voraussetzungen)
Beginn: 01. Mai 2026

Die Universitätsbibliothek der TUBAF sucht Unterstützung zur Umsetzung ihrer Zukunftsstrategie 2030 im Bereich Infrastruktur und Digitale Innovation. In einem wunderschönen Bibliotheksneubau bieten wir Ihnen ein kreatives und teamorientiertes Arbeitsumfeld am international anerkannten Wissenschaftsstandort Freiberg. Mit unseren Services stärken wir die zukunftsrelevante Forschung an der Ressourcenuniversität und bieten den Studierenden einen offenen Lern- und Begegnungsort. Dafür entwickeln wir hybride Lernraumszenarien und ein breit gefächertes Schulungsprogramm kontinuierlich weiter aus. Für unsere innovativen KI-Services wurden wir mit dem Sächsischen Bibliothekspreis 2025 ausgezeichnet. Kommen Sie in unser Team!

Ihre Aufgaben:

- Projektleitung zur Konzeption und Umsetzung von Maßnahmen der Strategie 2030
- Mitarbeit im Team IT-Infrastruktur und Digitale Innovation
- Prozessoptimierung in den Bereichen Bestandsmanagement und Nutzerservice durch den Einsatz von KI, VR und Robotik
- Mitarbeit bei der Weiterentwicklung von Bibliotheksmanagementsystem und Katalog
- Weiterentwicklung und Betreuung hybrider Lernräume und Lab-Landschaft
- Konzeption und Durchführung von Schulungsangeboten für Mitarbeitende und Nutzende
- Fachspezifische Nutzerberatung und Mitarbeit bei Auskunftsdiensten
- Mitarbeit im Projekt VirtMolSim – Interaktive Molekulardynamik im Mixed-Reality-Space

Das erwarten wir von Ihnen:

- Universitätsabschluss Dipl.-Informatik oder vergleichbar und bibliothekswissenschaftliche Kenntnisse
- mehrjährige Berufserfahrung in einer wissenschaftlichen Bibliothek im Bereich IT, 3-D-Druck und VR, idealerweise auch im Bereich Bibliothekspädagogik
- anwendungsbereite Kenntnisse in der Softwareentwicklung (C#, Python, ...), idealerweise in Kombination mit 3D-Grafikprogrammen (z.B. Blender, MeshLab) und Szenengraph-Programmen/Game Engines wie Unity, Unreal oder Godot
- Kreativität und analytische Problemlösefähigkeiten, Durchsetzungsstärke
- diskreter Umgang mit sensiblen Daten
- ausgeprägte Kommunikationsfähigkeit und teamorientiertes Auftreten
- Deutschkenntnisse sowie gute Kenntnisse der englischen Sprache in Wort und Schrift

Das können Sie von uns erwarten:

- familienfreundliche Arbeitsbedingungen und flexible Arbeitszeiten
- Vergütung nach TV-L mit attraktiven Nebenleistungen (z. B. vermögenswirksame Leistungen, betriebliche Altersvorsorge VBL, vergünstigtes Jobticket)
- Gesundheitsmanagement und Uni-Sport
- strukturiertes Onboarding, kontinuierliche Weiterbildung fachlicher und sozialer Kompetenzen; ein engagiertes und diverses Team mit hohem Gestaltungsspielraum
- lokale, regionale, nationale und internationale Vernetzung und Kooperationen

Bitte senden Sie Ihre Bewerbung mit den üblichen Unterlagen unter Angabe der Kennziffer **(41/2026)**

**bis zum 21.03.2026 bevorzugt
per E-Mail an:**

bewerbungen@tu-freiberg.de

oder an:

**TU Bergakademie Freiberg
Dezernat Personalangelegenheiten
09596 Freiberg**



**Für weitere Informationen steht
Ihnen**

Frau Dr. Julia Meyer

E-Mail:

Julia.meyer@ub.tu-freiberg.de

Tel.: 03731 39-2949

zur Verfügung.

Schwerbehinderte oder Gleichgestellte (m/w/d) werden bei gleicher Eignung, Leistung und Befähigung bevorzugt berücksichtigt. Bitte fügen Sie einen Nachweis bei. Die TU Bergakademie Freiberg fördert gezielt den Anteil von Frauen und lädt qualifizierte Frauen ausdrücklich zur Bewerbung ein.

