

**Bezeichnung der Vorlesung (V/Ü/S/P)**

Veranstaltungsart: Name des Lehrenden

Name des zugehörigen Moduls	Sem. Stg.	P/W/F	
-----------------------------	-----------	-------	--

**Algorithmen, Datenstrukturen und Programmierung (4/2/0/0)**

Vorlesung: Pflöging &lt;Formgebung&gt;

Übung Gr.1: Aragon-Hahner &lt;PC-Pool&gt; (1.BAI+1.BM+1.BWM+1.BBL+1.BBWL:32)

Übung Gr.2: 011005-NN2 &lt;PC-Pool&gt; (1.ROB+1.BGIP+1.Mm:32)

Tutorium Gr.1: 011005-HK1, 011005-NN2 &lt;PC-Pool&gt; (1.BM+1.Mm+1.BWM: 25)

Tutorium Gr.2: 011005-HK2 &lt;PC-Pool&gt; (1.BAI+1.BBL+1.BBWL:25)

Tutorium Gr.3: 011005-HK3 &lt;PC-Pool&gt; (1.ROB+1.BGIP:25)

Algorithmen, Datenstrukturen und Programmierung	1.BAI	P	20
	1.BBWL	P	2
	1.ROB	P	20
Grundlagen der Informatik	1.BGIP	P	9
	1.BM	P	15
	1.BWM	P	5
	1.Mm	P	20
	3.BBL	W	10

**Datenbanksysteme (3/1/0/0)**

Vorlesung: Jasper

Übung: Göhler

Datenbanksysteme	3.BM	W	1
	3.MGIN	W	1
	3.Mm	W	2
	5.BAI	P	7
	5.BGIP	W	5
	5.BGM	W	10
	5.BM	W	2
	5.BWM	W	1
	9.ROB	W	2

**Digitale Systeme (3/1/0/0)**

Vorlesung: Zug

Übung Gr.1: 011002-NN2 &lt;im PC-Pool&gt; (1.BAI+1.BM:30)

Übung Gr.2: 011002-NN2 &lt;im PC-Pool&gt; (1.ROB+5.Mm:30)

Digitale Systeme	1.BAI	P	15
	1.ROB	P	15
Eingebettete Systeme	1.BM	W	5
	5.Mm	W	8

**Erhebung, Analyse und Visualisierung digitaler Daten (2/2/0/0)**

Vorlesung: Zug

Übung Gr.1: Rudolf &lt; im PC-Pool &gt;

Übung Gr.2: Rudolf &lt; im PC-Pool &gt;

Übung Gr.3: 011002-HK1 &lt; im PC-Pool &gt;

Übung Gr.4: Richter &lt; im PC-Pool &gt;

Einführung in die Informatik	1.BINA	W	5
	3.BWIW	P	15
	3.WIW	P	–
	5.BAF	P	4
	5.WIW	P	–
Erhebung, Analyse und Visualisierung digitaler Daten	3.GING	P	16
Prozedurale Programmierung	1.NT	P	5
	3.BGM	W	10
	3.BWIW	W	6
	3.BUS	W	30
	5.MWT	W	1

**Fachpraktikum Robotik (extern)**

Praktikum: Zug

ohne Modul	7.ROB	P	10
------------	-------	---	----

**Künstliche Intelligenz (3/1/0/0)**

Vorlesung: Jasper

Übung: Göhler

Künstliche Intelligenz	1.MAI	W	1
	1.MBACS	P	15
	3.MBWL	P	–
	3.MGPHY	W	1
	5.BAI	P	7
	5.Mm	W	4
	5.ROB	P	9

**Projektseminar Anwendungen der KI (0/0/4/0)**

Seminar: Jasper, Göhler

Projektseminar Informatik	3.MAI	P	2
---------------------------	-------	---	---

**Projektseminar Mess-, Sensor und Eingebettete Systeme (0/0/2/0)**

Seminar: Kupsch, Zug (in Fak.4 geplant)

**Projektseminar Ubiquitäre und interaktive Systeme (0/0/4/0)**

Seminar: Pfleging, Aragon-Hahner, 011005-NN1 (Heisel)

Projektseminar Informatik	3.MAI	P	2
---------------------------	-------	---	---

**Projektseminar Virtuelle Realität (0/0/4/0)**

Seminar: Jung, Richter, 011003-NN1

Projektseminar Informatik	3.MAI	P	2
---------------------------	-------	---	---

**Rechnernetze (4/2/0/0)**

Vorlesung: Pfleging &lt;Vorlesung im HUM-1115&gt;

Übung: 011005-NN1 (Heisel) &lt;Übung im HUM-1115&gt;

Rechnernetze	3.BAI	P	15
	3.ROB	P	15
	3.BM	W	1
	5.Mm	W	3

**Robotik Projekt / Softwaretechnologie-Prototyp (2/1/0/0)**

Vorlesung: Zug

Übung Gr.1: 011002-NN1 &lt; im PC-Pool &gt;

Übung Gr.2: 011002-NN1 &lt; im PC-Pool &gt;

Robotik Projekt	3.BAI	P	15
	3.BM	P	3
	3.MGPHY	W	1
	3.ROB	P	15
Softwaretechnologie-Prototyp	3.Mm	W	2
	5.BWM	W	1

**Verteilte Software (2/2/0/0)**

Vorlesung: Rudolf

Übung Rudolf &lt; im PC-Pool &gt;

Verteilte Software	1.MAI	P	5
	1.MBACS	W	2
	3.MGIN	P	5
	7.Mm	W	2
	9.ROB	W	2

**Virtuelle Realität (2/2/0/0)**

Vorlesung: Jung

Übung Richter &lt; im PC-Pool &gt;

Virtuelle Realität	1.MAI	P	5
	1.MBACS	W	2
	1.MGPHY	W	1
	3.MGIN	P	1
	5.ROB	P	9
	7.Mm	W	2

**Colloquium Informatik (0/0/0/2)**

Praktikum: Jasper, Jung, Pfleging, Zug

Diplomarbeit	9.Mm		W
--------------	------	--	---