

Bezeichnung der Vorlesung (V/Ü/S/P)

Veranstaltungsart: Name des Lehrenden

Name des zugehörigen Moduls	Sem. Stg.	P/W/F	
-----------------------------	-----------	-------	--

Algorithmen, Datenstrukturen und Programmierung (4/2/0/0)

Vorlesung: Pflöging <Formgebung>

Übung Gr.1: Aragon-Hahner <PC-Pool> (1.BAI+1.BM+1.BWM+1.BBL+1.BBWL:32)

Übung Gr.2: 011005-NN2 <PC-Pool> (1.ROB+1.BGIP+1.Mm:32)

Tutorium Gr.1: 011005-HK1, 011005-NN2 <PC-Pool> (1.BM+1.Mm+1.BWM: 25)

Tutorium Gr.2: 011005-HK2 <PC-Pool> (1.BAI+1.BBL+1.BBWL:25)

Tutorium Gr.3: 011005-HK3 <PC-Pool> (1.ROB+1.BGIP:25)

Algorithmen, Datenstrukturen und Programmierung	1.BAI	P	20
	1.BBWL	P	2
	1.ROB	P	20
Grundlagen der Informatik	1.BGIP	P	9
	1.BM	P	15
	1.BWM	P	5
	1.Mm	P	20
	3.BBL	W	10

Datenbanksysteme (3/1/0/0)

Vorlesung: Jasper

Übung: Göhler

Datenbanksysteme	3.BM	W	1
	3.MGIN	W	1
	3.Mm	W	2
	5.BAI	P	7
	5.BGIP	W	5
	5.BGM	W	10
	5.BM	W	2
	5.BWM	W	1
	9.ROB	W	2

Digitale Systeme (3/1/0/0)

Vorlesung: Zug

Übung Gr.1: 011002-NN2 <im PC-Pool> (1.BAI+1.BM:30)

Übung Gr.2: 011002-NN2 <im PC-Pool> (1.ROB+5.Mm:30)

Digitale Systeme	1.BAI	P	15
	1.ROB	P	15
Eingebettete Systeme	1.BM	W	5
	5.Mm	W	8

Erhebung, Analyse und Visualisierung digitaler Daten (2/2/0/0)

Vorlesung: Zug

Übung Gr.1: Rudolf < im PC-Pool >

Übung Gr.2: Rudolf < im PC-Pool >

Übung Gr.3: 011002-HK1 < im PC-Pool >

Übung Gr.4: Richter < im PC-Pool >

Einführung in die Informatik	1.BINA	W	5
	3.BWIW	P	15
	3.WIW	P	–
	5.BAF	P	4
	5.WIW	P	–
Erhebung, Analyse und Visualisierung digitaler Daten	3.GING	P	16
Prozedurale Programmierung	1.NT	P	5
	3.BGM	W	10
	3.BWIW	W	6
	3.BUS	W	30
	5.MWT	W	1

Fachpraktikum Robotik (extern)

Praktikum: Zug

ohne Modul	7.ROB	P	10
------------	-------	---	----

Künstliche Intelligenz (3/1/0/0)

Vorlesung: Jasper

Übung: Göhler

Künstliche Intelligenz	1.MAI	W	1
	1.MBACS	P	15
	3.MBWL	P	–
	3.MGPHY	W	1
	5.BAI	P	7
	5.Mm	W	4
	5.ROB	P	9

Projektseminar Anwendungen der KI (0/0/4/0)

Seminar: Jasper, Göhler

Projektseminar Informatik	3.MAI	P	2
---------------------------	-------	---	---

Projektseminar Mess-, Sensor und Eingebettete Systeme (0/0/2/0)

Seminar: Kupsch, Zug (in Fak.4 geplant)

Projektseminar Robotik (0/0/4/0)

Seminar: Zug, 011002-NN1

Projektseminar Informatik	3.MAI	P	2
Projektseminar Robotik	9.ROB	P	3

Projektseminar Ubiquitäre und interaktive Systeme (0/0/4/0)

Seminar: Pfleging, Aragon-Hahner, 011005-NN1 (Heisel)

Projektseminar Informatik	3.MAI	P	2
---------------------------	-------	---	---

Projektseminar Virtuelle Realität (0/0/4/0)

Seminar: Jung, Richter, 011003-NN1

Projektseminar Informatik	3.MAI	P	2
---------------------------	-------	---	---

Rechnernetze (4/2/0/0)

Vorlesung: Pfleging <Vorlesung im HUM-1115>

Übung: 011005-NN1 (Heisel) <Übung im HUM-1115>

Rechnernetze	3.BAI	P	15
	3.ROB	P	15
	3.BM	W	1
	5.Mm	W	3

Robotik Projekt / Softwaretechnologie-Prototyp (2/1/0/0)

Vorlesung: Zug

Übung Gr.1: 011002-NN1 < im PC-Pool >

Übung Gr.2: 011002-NN1 < im PC-Pool >

Robotik Projekt	3.BAI	P	15
	3.BM	P	3
	3.MGPHY	W	1
	3.ROB	P	15
Softwaretechnologie-Prototyp	3.Mm	W	2
	5.BWM	W	1

Verteilte Software (2/2/0/0)

Vorlesung: Rudolf

Übung Rudolf < im PC-Pool >

Verteilte Software	1.MAI	P	5
	1.MBACS	W	2
	3.MGIN	P	5
	7.Mm	W	2
	9.ROB	W	2

Virtuelle Realität (2/2/0/0)

Vorlesung: Jung

Übung Richter < im PC-Pool >

Virtuelle Realität	1.MAI	P	5
	1.MBACS	W	2
	1.MGPHY	W	1
	3.MGIN	P	1
	5.ROB	P	9
	7.Mm	W	2

Colloquium Informatik (0/0/0/2)

Praktikum: Jasper, Jung, Pfleging, Zug

Diplomarbeit	9.Mm		W
--------------	------	--	---